

HRY S LANEM ZALOŽENÉ NA ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

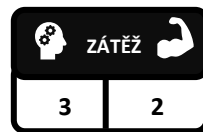
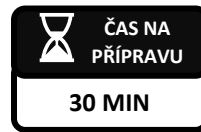
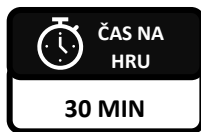
PROBLEM SOLVINGS

Jan Vindiš a Eliška Materová

Aktivity, díky kterým zapojíte všechny účastníky. Skupině jsou předkládány problémy, které mají za úkol, v rámci pravidel, vyřešit. Plnění úkolů vyžaduje zapojení všech členů, komunikaci, rozdělení úkolů a výstup ze své komfortní zóny. Účastníci soupeří vždy jen sami proti sobě. Na splnění úkolu bývá většinou stanoven časový limit.

Úkolem instruktora je správně hru uvést a kontrolovat průběh řešení. Je důležité zasahovat pouze v případě špatné dynamiky ve skupině a řešení nechat na účastnících. Originalitě se meze nekladou. Naopak instruktor získává z pozorování skupiny cenné informace o schopnosti jejich komunikace, autoritě, respektu a převzetí zodpovědnosti za určitou část řešení problému.

ČELISTI



CÍL HRY

Komunikace, spolupráce a rozvoj jemné motoriky.

MATERIÁL

Pevné gumičky, 6x provázek (lano) 4 m, dřevěné kostičky, lano (kloboučky) na kruh.

REALIZACE

Instruktor naváže na gumičku provázky alespoň 2 m dlouhé (podle počtu hráčů). Poté na zemi toto zařízení rozloží a ve vymezeném kruhu rozhází kostičky. Poté vyzve hráče, aby každý uchoopil jeden konec zařízení.

Úkolem hráčů je z kostiček postavit věž, aniž by vstoupili do kruhu nebo se kostiček dotkli něčím jiným. Během celé doby musí provázek držet pouze za konec, nesmí si ho nijak namotávat ani zkracovat.

VARIANTY

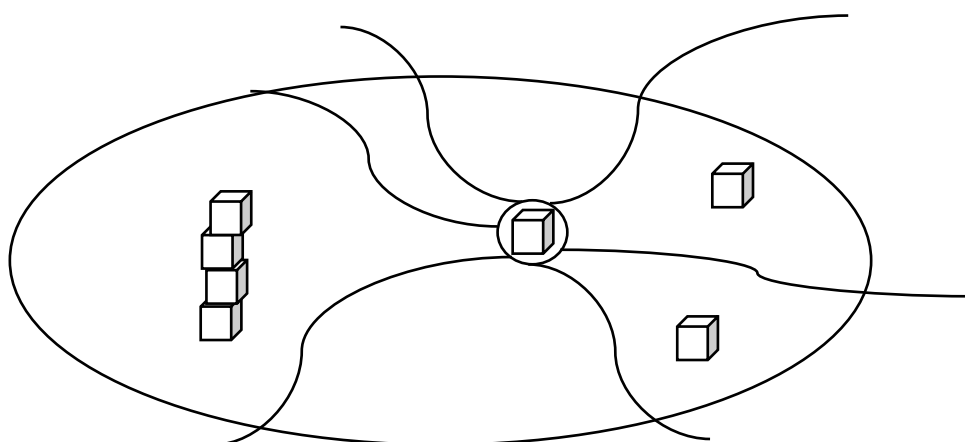
Variantou může být napsat na kostičky písmena a tím pádem stavět kostičky v určitém pořadí tak, aby vzniklo slovo.

METODICKÉ POKYNY

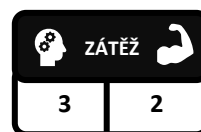
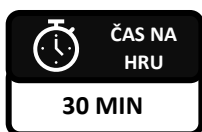
Jedná se o kooordinační aktivitu a proto je potřeba komunikace a spolupráce. Materiál si nejprve vyzkoušejte ať se nestane úkol nesplnitelný kvůli špatnému materiálu. Případně si nachystejte několik záložních zařízení, kdyby gumičky popraskali.

BEZPEČNOST

Pozor na členy skupiny, kteří mají koordinační potíže.



STAVĚNÍ VĚŽE



CÍL HRY

Komunikace, spolupráce a rozvoj jemné motoriky.

MATERIÁL

Pevná deska tvaru kruhu s otvory po obvodu (\varnothing 30-50 cm), 6x provázek (lano) 4 m, dřevěné kostičky.

REALIZACE

Instruktor naváže na desku provázky alespoň 2 m dlouhé (podle počtu hráčů). Poté toto zařízení rozloží na zem. Poté vyzve hráče, aby každý uchopil jeden konec zařízení a do ruky dá každému kostičku.

Úkolem hráčů je postupně doručovat k desce položit tam kostičku a doručovat zpět. Hráči pokládají postupně kostičky na sebe a staví věž. Během celé doby, kdy neručkují musí provázek držet pouze za konec, nesmí si ho nijak namotávat ani zkracovat.

VARIANTY

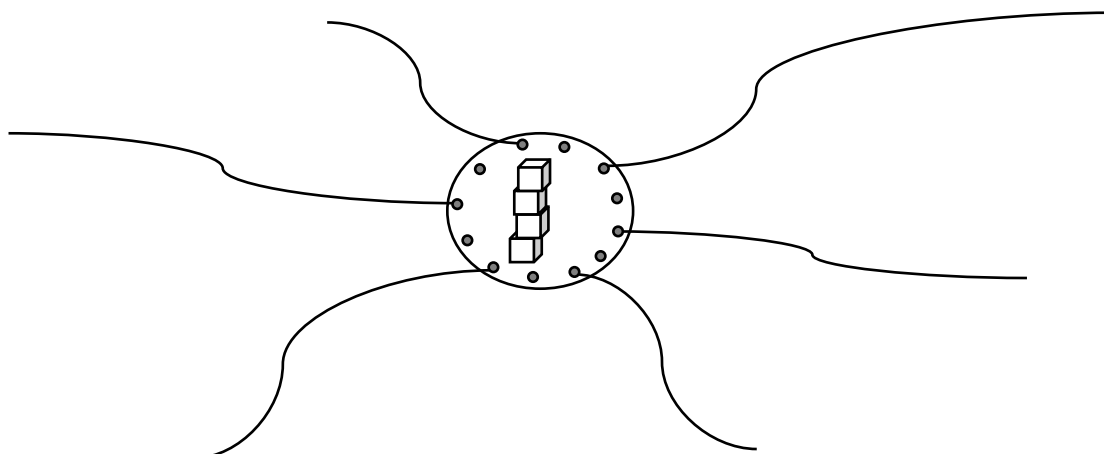
Variantou může být napsat na kostičky písmena a tím pádem stavět kostičky v určitém pořadí tak, aby vzniklo slovo.

METODICKÉ POKYNY

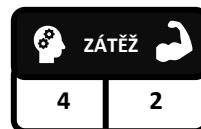
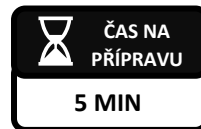
Jedná se o kooordinační aktivitu a proto je potřeba komunikace a spolupráce. Materiál si nejprve vyzkoušejte ať se nestane úkol nespílitelný kvůli špatnému navázání provázků. Případně si nachystejte několik záložních zařízení, kdyby některé selhalo.

BEZPEČNOST

Pozor na členy skupiny, kteří mají koordinační potíže.



SLEPÝ ČTVREK



CÍL HRY

Komunikace, spolupráce a rozvoj jemné motoriky.

MATERIÁL

Lano (20 m), šátky na oči pro všechny.

REALIZACE

Instruktor položí na zem lano. Následně si všichni hráči zaváží oči a rozestaví se podél lana. Jejich úkolem je na pokyn instruktora uchopit lano a nepouštět. Následně pak dostanou pokyn vytvořit z něj co nejpřesnější čtverec. Během aktivity se nikdo nesmí lana pustit.

Hra končí v momentě, kdy si je skupinka jistá svým tvarem a na pokyn instruktora lano pokládá pomalu na zem až poté si sundávají šátky.

VARIANTY

Variantou může být například utvořit z lana jiný tvar.

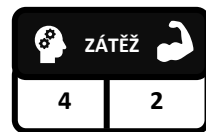
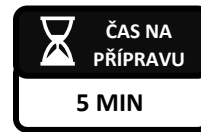
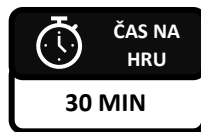
METODICKÉ POKYNY

Vzhledem k tomu, že hráči nevidí, je třeba dbát na bezpečnost a vybrat prostor, kde je dostatek volného prostoru.

BEZPEČNOST

Pozor na členy skupiny, kteří mají potíže s komunikací, mohou se stát terčem některých spoluhráčů, kteří jsou výraznější.

MAŠLIČKA-UZLOVAČKA



CÍL HRY

Komunikace, spolupráce a rozvoj jemné motoriky.

MATERIÁL

Lano (20 m).

REALIZACE

Instruktor položí na zem lano tak, aby bylo natažené. Následně se všichni hráči rozmístí rovnoměrně podél něj. Na pokyn instruktora všichni předpaží pravou ruku a pevně uchopí lano. Od teď až do konce hry se nesmí nikdo lana pustit, ani si vyměnit ruce.

Úkolem hráčů je společnými silami uvázat jednoduchý vůdcovský uzel a mašličku okolo stromu (sloupu) tak, aby mašlička byla co nejvíce symetrická.

VARIANTY

Variantou může být například uvázat z lana jiný uzel.

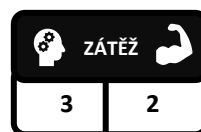
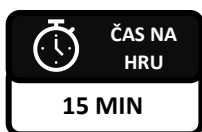
METODICKÉ POKYNY

Doporučujeme volit složitost uzlů dle schopností skupiny.

BEZPEČNOST

Je potřeba sledovat komunikaci mezi účastníky a zároveň dbát zvýšenou opatrnost v místě, kde se váže uzel, aby nedošlo k zaškrcení rukou.

SMYCE



CÍL HRY

Komunikace, spolupráce a rozvoj jemné motoriky.

MATERIÁL

Ploché smyce (2x).

REALIZACE

Hráči se postaví do kruhu s chytanou se za ruce. Po celou dobu aktivity se nesmí rozpojit (dokud instruktor nedá pokyn). Instruktor poté v jednom místě ruce rozpojí a vloží mezi ně smyč. Úkolem hráčů je projít smyčí tak, aby smyč prošla všichni a vrátila se zpět na místo.

VARIANTY

Variantou může být například umístění druhé smyče a změna směru po kterém jí hráči procházejí.

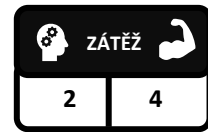
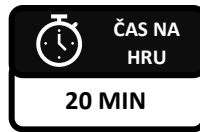
METODICKÉ POKYNY

Doporučujeme být striktní a kontrolovat rozpojení rukou. Ani rozpojení prstů není povoleno.

BEZPEČNOST

Je potřeba sledovat komunikaci mezi účastníky a případně pomoci motoricky slabším jedincům.

CHŮZE PO LANĚ



CÍL HRY

Komunikace, spolupráce a rozvoj síly.

MATERIÁL

Dlouhé lano (doporučujeme polypropylenové) 20 m.

REALIZACE

Instruktor položí na zem lano, jejichž konce sváže a vytvoří s něho kruh. . Následně se všichni hráči rovnoměrně rozestoupí po obvodu kruhu. Na pokyn instruktora uchopí lano oběma rukama a lehce se do něj zapřou (lano se vypne).

Poté se vybere jeden dobrovolník, který s dopomocí instruktora vyleze na lano a snažise po něm obejít celý kruh. Po celou dobu chůze se lezec zapíra o hlavy a ramena spoluhráčů.

VARIANTY

Variantou může být například jednoduchá honička. Dva lezci naproti sobě, se snaží dohonit jeden druhého.

METODICKÉ POKYNY

Doporučujeme předem zvážít silové schopnosti jedinců. Jako lezce vybíráme takové jedince o kterých jsme přesvědčení, že je skupina udrží ve vzduchu.

BEZPEČNOST

Je potřeba sledovat lezce a v případě ztráty rovnováhy zasáhnout.

ZDROJE:

- Vecheta, V. (2009). *Outdoor aktivity: 50 aktivit pro trénink, školení i zábavu*. Computer Press
- Neuman, J. (2014). *Dobrodružné hry a cvičení v přírodě* (Vyd. 7, ilustroval Petr ĎOUBALÍK). Portál.